

Ausschreibung

Team-Matchplay 2023



Vierer mit Auswahldrive / Lochwettbewerb (mit $\frac{3}{4}$ Vorgabe)

- 1. Spielform** : **Vierer mit Auswahldrive / Lochspiel mit $\frac{3}{4}$ Platzvorgabe**
Beide SpielerInnen eines Teams schlagen einen Ball vom Tee und entscheiden danach, welcher Ball abwechselnd bis zum Einlochen gespielt wird.
- 2. Datum** : **Jahreslochwettbewerb (01. Mai bis 02. Oktober 2023)**
Zeitfenster zur Austragung der Spielrunden, siehe Ausschreibung Punkt 17.
- 3. Spielbestimmungen** : Es wird nach den offiziellen Golfregeln des DGV einschließlich der Regeln des World Handicap System sowie der Sonderplatzregeln des Golfclub „Erftaue“ e.V. gespielt.
- 4. Startfolge und Klassen** : Es wird in einer Klasse gespielt.
: Jugend, Damen und Herren sowie Senioren starten gemeinsam in einem Wettbewerb. Teams können gemischt starten. (Damen von rot, Herren von gelb)
Die erste Runde wird als Qualifikationsrunde gespielt.
Bei maximaler Teilnehmerzahl teilt sich das Feld danach in das Hauptfeld, das den SiegerIn des Wettbewerbs ausspielt und eine Trostrunde auf. In diesem Fall spielt jedes Team mindestens zwei Mal.
Wird die maximale Teilnehmerzahl nicht erreicht, dient die Qualifikationsrunde zur Reduzierung des Startfeldes auf die erforderliche Teilnehmerzahl. Hier können VerliererInnen der Qualifikationsrunde durch die Lucky Loser Regel zu einer zweiten Chance kommen.
- 5. Handicap Relevanz** : Die Matches des Wettspiels sind nicht Handicap relevant
- 6. Teilnahme** : Teilnahmeberechtigt sind alle MitgliederInnen der Golfclubs „Erftaue“ und „Ford Köln“. Max. HCPI ist 36. SpielerInnen mit einer höheren Vorgabe starten mit HCPI 36.
Die TeilnehmerInnen stimmen der Veröffentlichung der Paarungen und Ergebnisse zu.

7. Teilnehmerzahl : 32 Teams (Berücksichtigung nach Meldeeingang)
8. Preise : 1. - 4. Sieger
9. **Meldeschluss** : **Freitag, 31. März 2023 – 12:00 Uhr**
Anmeldung nur über das Sekretariat!
(schriftlich, persönlich oder telefonisch)
10. Auslosung : Samstag, 01. April 2023 – 12:00 Uhr im Clubhaus
11. Meldegebühr : 20 € pro Team (spätestens vor dem ersten Match fällig)
Gemeldete Spieler, die nicht zum Wettspiel antreten, sind von der Zahlung der Meldegebühr **nicht** befreit.
Spieler des GC „Ford Köln“ ohne Spielrecht auf der Anlage zahlen zusätzlich das übliche Greenfee pro Runde.
12. Spielleitung : Heinz Willi Otten, Peter Hages
13. Siegerehrung : findet im Rahmen des „Beat the Pro’s“ am 03. Oktober statt.
14. Änderungsvorbehalt : Die Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern, die Startzeiten und Spielgruppen neu festzusetzen, die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben.
15. Vorgaben und Wertung : Die Tagesaktuellen HCPI’s der Spieler sind die Grundlage für die Ermittlung der Vorgaben.
Die Teamvorgabe ermittelt sich aus $0,6 * \text{Vorgabe des Spielers} / \text{Spielerin mit dem niedrigeren HCP} + 0,4 * \text{Vorgabe des Spielers mit dem höheren HCP}$.
Dann wird die Differenz der beiden Spielvorgaben gebildet und mit $\frac{3}{4}$ multipliziert. Das gerundete Ergebnis ergibt die Zahl der Löcher (beginnend mit dem schwersten Loch des Platzes) an dem das Team mit dem höheren HCP eine Vorgabe erhält. Das Team mit der niedrigeren Netto-Schlagzahl gewinnt das Loch. Das Team mit den meisten gewonnenen Löchern gewinnt das Match.
Das Gewinner-Team teilt der Spielleitung das Ergebnis spätestens am Folgetag mit.
16. Stechen : Bei All Square nach 18 Loch wird im Sudden Death an Loch 1 weitergespielt, bis ein Team ein Loch und damit das Match gewonnen hat. (Vorgabeschläge zählen hier nicht erneut)

17. Termine und Spielrunden:

Für die Einzelnen Runden werden Zeitfenster (siehe unten) gesetzt. Innerhalb dieser Zeitfenster **müssen** die Teams ihre Matches gespielt haben!

Das erste Zeitfenster beginnt mit dem Tag nach der Auslosung, alle weiteren Zeitfenster beginnen an dem Tag nach dem Pflichtspieltag der vorangegangenen Runde.

Das Team mit dem höheren HCP muss seinem Gegner in den ersten sieben Tagen des Zeitfensters mindestens vier Terminvorschläge schriftlich (eMail oder Textnachricht) unterbreiten, von denen mindestens einer am Wochenende ist. Lehnt der Gegner alle Termine ab, muss er im Gegenzug innerhalb von sieben Tagen ebenfalls vier Vorschläge machen. Auch hier muss mindestens ein Termin am Wochenende sein. Das Verfahren wechselt, bis ein Termin gefunden wird.

Ein einmal vereinbarter Termin kann nur mit Zustimmung beider Parteien geändert werden.

Können sich die Kontrahenten auf keinen Termin innerhalb des Zeitfensters einigen, gilt der letzte Tag des Zeitfensters als **Pflichtspieltag!**

Tritt an diesem Tag nur eine der beiden Parteien an (die Spieler/Innen müssen sich spielbereit im Sekretariat anmelden), gilt diese auch ohne Spiel als Sieger der Partie. Treten beide Teams nicht an, entscheidet das Los, wer in die nächste Runde einzieht. An den Pflichtspieltagen gilt 12:00 Uhr als festgesetzte Startzeit, soweit der Platz zu diesem Zeitpunkt nicht durch ein anderes Turnier gesperrt ist. In diesem Fall gilt als Startzeit der Zeitpunkt der Freigabe von Tee1.

Die Spieltermine sind dem Sekretariat 24 Stunden vorher mitzuteilen, damit die Scorekarten vorbereitet werden können.

Am Spieltag müssen sich beide Teams im Sekretariat anmelden. Das Match wird bis zur Entscheidung gespielt.

Bei einbrechender Dunkelheit oder Gewitter kann ein Match auch an einem anderen Tag beendet werden. Beide Parteien müssen sich unmittelbar nach Abbruch der Partie auf einen Termin für die Wiederaufnahme des Matches einigen. Gelingt das nicht, gilt auch hier der Pflichtspieltag als letzter Termin.

Das Ergebnis des Spiels ist dem Sekretariat unverzüglich mitzuteilen.

Terminfestlegung für die Spielrunden: (Achtung, angepasst nach der Auslosung)

Qualifikationsrunde	: bis 07. Mai 2023 (Sonntag)
1. Runde	: bis 11. Juni 2023 (Sonntag)
2. Runde	: bis 16. Juli 2023 (Sonntag)
3. Viertelfinale	: bis 13. August 2023 (Sonntag)
4. Halbfinale	: bis 10. September (Sonntag)
Finale	: bis 02. Oktober (Montag)

Beispielrechnung für die Vorgabeberechnung

Team 1, Spieler A (HCPI 15,5/Course HCP 18) und Spielerin B (HCPI 29,1/Course HCP 35)

Team-Course HCP für Team 1 = $(0,6 \cdot 18 + 0,4 \cdot 35) = 24,8$ / gerundet 25

Team 2, Spieler C (HCPI 4,2/Course HCP 5) und Spieler D (HCPI 22,6/Course HCP 26)

Teamvorgabe für Team 2 = $(0,6 \cdot 5 + 0,4 \cdot 26) = 13,4$ / gerundet 13

Für Team 1 ergibt sich eine Vorgabe von 25, für Team 2 von 13.

Die $\frac{3}{4}$ Differenz beträgt $25 - 13 = 12 \cdot \frac{3}{4} = 9,0$ / gerundet 9

Team 2 bekommt an den Löchern 3,16,4,18,6,15,1,13,9 jeweils einen Schlag vor.